Atitit 常见软件设计范式思想 软件设计原则

Coc约定由于配置

配置即代码

高内聚 低耦合

Don’t Repeat Yourself (DRY)

Keep It Simple, Stupid (KISS)

Program to an interface, not an implementation

Command-Query Separation (CQS) – 命令-查询分离原则

You Ain’t Gonna Need It (YAGNI)

Law of Demeter – 迪米特法则

面向对象的S.O.L.I.D 原则

Common Closure Principle（CCP）– 共同封闭原则

Common Reuse Principle (CRP) – 共同重用原则

Hollywood Principle – 好莱坞原则

High Cohesion & Low/Loose coupling & – 高内聚， 低耦合

Convention over Configuration（CoC）– 惯例优于配置原则

Separation of Concerns (SoC) – 关注点分离

Design by Contract (DbC) – 契约式设计

Acyclic Dependencies Principle (ADP) – 无环依赖原则

一些软件设计的原则 | | 酷 壳 - CoolShell